

## **Temat: Scratch – realizacja projektu „Spacer duszka nad jeziorem”.**

Drodzy uczniowie.

Na poprzedniej lekcji informatyki pracowaliście w Scratchu. Znaście już ten program. Nadszedł czas, by poznać go jeszcze lepiej i nabyć kolejnych umiejętności.

Dzisiaj wykonajcie projekt: **Spacer duszka nad jeziorem**.

Pomoże Wam w tym podany niżej materiał:

<https://epodreczniki.pl/a/spacer-duszka-nad-jeziorem/DcIPhvFrY>

**Przypominam**, jeśli ktoś nie posiada programu Scratch, jest on za darmo do pobrania w Internecie.

Link do pobrania z oficjalnej strony wersji, na której pracujemy podczas zajęć w szkole.

<https://scratch.mit.edu/download/scratch2>

**Wykonanego projektu nie wysyłacie do sprawdzenia.**

Powodzenia

Izabela Jeż