

Trójwymiarowe lekcje matematyki

Uczniowie kl.6A, podczas zajęć matematyki, mieli możliwość poznania rozszerzonej rzeczywistości dzięki wykorzystaniu smartfonów i trójwymiarowej aplikacji [Quiver](#). Celem zajęć było wskazanie symetrii osiowej, odróżnienie koła i okręgu od kuli, a także ukazanie różnic między figurami na płaszczyźnie a bryłami przestrzennymi. Wszystkie te zagadnienia omawiano z trójwymiarowymi dodatkami o tematyce świątecznej. ☐☐